1. 张三有三只相同的不透明盒子，其中一只装有一块金币，其余两只各装有一块银币（三块金、银币等重）。首先张三让李四随意选一只盒子（现在李四可以看但不能碰盒子）。然后张三在另外两只盒子中打开一只装有银币的盒子并取走该盒子，再给李四一次反悔的机会（现在李四还是可以看但不能碰盒子）。最后李四取走他最终选中的盒子。编写程序，首先模拟进行10000次该试验，然后判断并输出李四换盒子好、不换盒子好或换不换盒子差不多的信息。

2. 有一个n (1 ≤ n ≤ 10)行的三角形灯塔，第i (1 ≤ i ≤ n)行上有i盏灯。下面是一个4行的三角形灯塔上的所有灯的亮暗情况（0表示灯暗，1表示灯亮）：

0

1 1

0 1 0

0 0 1 1

除最后一行上的灯外，其余每盏灯的亮暗都由其左、右下方两盏灯的亮暗决定，具体规则如下：

0 1 1 0

0 0 0 1 1 0 1 1

编写程序，要求用户输入n的值和最后一行上的灯的亮暗情况，输出所有灯的亮暗情况。